

Script de configurare a mediului pentru competiția Nitro

Ce face acest script?

Acest script instalează și configurează WSL, podman, VSCode și PyCharm. În cazul unei instalări complete online (implicit), acesta va instala și winget.

- *Etapa 1* instalează WSL, apoi podman și celelalte programe înainte de repornire și începerea etapei 2
- *Etapa 2* configurează podman prin rularea comenzii `podman machine init`, precum și testarea acestuia. În cazul unei instalări cu imagine locală, acesta este momentul în care imaginea va fi încărcată pe mașină. La sfârșitul Etapei 2, mașina se va reporni.

Cerințe

- Windows 64 de biți.
- Windows 10 Build 19043 sau mai mare, sau Windows 11.
- Procesor QuadCore cu VT-x sau AMD-V:
 - Oricare Intel Kaby Lake (a 7-a generație) sau mai nou
 - Oricare AMD Ryzen sau mai nou
- 8GB de RAM
- Virtualizare activată în bios/uefi.
- 80GB de spațiu utilizabil pe discul C:/

Verifică starea virtualizării.

De ce podman?

Această întrebare poate fi împărțită în două alte întrebări.

De ce folosiți containere?

Folosim containere pentru a putea oferi un mediu consistent pentru toți competitorii, precum și unul ușor de actualizat și de implementat.

De ce folosiți podman în loc de Docker?

Podman este o înlocuire directă pentru Docker în majoritatea cazurilor, dar aici, în Windows, Docker necesită interacțiune cu interfața grafică în timpul instalării, ceea ce nu este posibil pentru scriptul nostru.

Docker poate fi folosit dacă este deja instalat pe sistem.

Cum rulez acest script?

Pur și simplu faceți dublu click pe executabilul Windows(.exe) și aprobați solicitarea UAC, apoi apăsați enter în fereastra cmd pentru a selecta configurația implicită. Din păcate, din cauza modului în care este instalat WSL, vă va solicita 2 solicitări UAC suplimentare după selectarea configurației.

Care este cea mai mică configurație validă de instalare?

Podman+WSL

Cum îmi pot configura manual mașina?

- Instalați WSL(`wsl install`) + Podman + editorul la alegere.
- Reporniți calculatorul.
- Rulați în cmd sau powershell `podman machine init`
- Folosiți scripturile de start, stop și clear furnizate în acest repo.

Notă! La prima rulare a scriptului de start, se va descărca imaginea competiției. Va dura ceva timp!